



ສາທາລະນະລັດ ປະຊາທິປະໄຕ ປະຊາຊົນລາວ  
ສັນຕິພາບ ເອກະລາດ ປະຊາທິປະໄຕ ເອກະພາບ ວັດທະນະຖາວອນ

ທະນາຄານແຫ່ງ ສປປ ລາວ

ເລກທີ 172/ທຫລ

ນະຄອນຫຼວງວຽງຈັນ, ວັນທີ 15 ພຶດສະພາ 2017

**ແຈ້ງການ**

- ອີງຕາມກົດໝາຍວ່າດ້ວຍທະນາຄານແຫ່ງ ສປປ ລາວ ສະບັບເລກທີ 05/ສພຊ, ລົງວັນທີ 14 ຕຸລາ 1999;
- ອີງຕາມກົດໝາຍວ່າດ້ວຍທະນາຄານທຸລະກິດ ສະບັບເລກທີ 03/ສພຊ, ລົງວັນທີ 26 ທັນວາ 2016;
- ອີງຕາມຂໍ້ຕົກລົງວ່າດ້ວຍການຈັດຊັ້ນໜີ້ ແລະ ຫັກເງິນແຮໜີ້ທີ່ຖືກຈັດຊັ້ນ ສະບັບເລກທີ 324/ທຫລ, ລົງວັນທີ 19 ເມສາ 2011.

**ຜູ້ວ່າການທະນາຄານແຫ່ງ ສປປ ລາວ ອອກແຈ້ງການ ດັ່ງນີ້:**

**ມາດຕາ 1** ທະນາຄານທຸລະກິດທີ່ສະໜອງເງິນກູ້ໃຫ້ແກ່ໂຄງການກໍ່ສ້າງພື້ນຖານໂຄງລ່າງຂອງລັດຖະບານ ທີ່ເປັນໜີ້ຕ້ອງຮັບທວງຍາກທັງໃນ ແລະ ນອກໃບສະຫຼຸບຊັບສົມບັດ ທີ່ຖືກຮັບຮອງຈາກສະພາແຫ່ງຊາດ, ນອນຢູ່ໃນແຜນຊໍາລະຂອງລັດຖະບານ ໄດ້ຮັບການຍິ່ງຍືນຢ່າງເປັນລາຍລັກອັກສອນຈາກພາກສ່ວນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ ແມ່ນໄດ້ຮັບການຍົກເວັ້ນການຈັດເປັນໜີ້ຕ້ອງຮັບທວງຍາກ ໃຫ້ທະນາຄານທຸລະກິດດໍາເນີນການປັບປຸງສັນຍາໃຫ້ສອດຄ່ອງກັບແຜນການຊໍາລະ ແລະ ຈັດເປັນໜີ້ຄວນເອົາໃຈໃສ່.

**ມາດຕາ 2** ທະນາຄານທຸລະກິດທີ່ສະໜອງເງິນກູ້ໃຫ້ແກ່ໂຄງການກໍ່ສ້າງພື້ນຖານໂຄງລ່າງຂອງລັດຖະບານ ກ່ອນແຈ້ງການສະບັບນີ້ ທີ່ຖືກຈັດເປັນໜີ້ຕ້ອງຮັບທວງຍາກທັງໃນ ແລະ ນອກໃບສະຫຼຸບຊັບສົມບັດ ທະນາຄານທຸລະກິດສາມາດດໍາເນີນການທົບທວນໜີ້ດັ່ງກ່າວຄືນໃໝ່ ດັ່ງນີ້:

- ສໍາລັບໜີ້ຕ້ອງຮັບທວງຍາກໃນໃບສະຫຼຸບຊັບສົມບັດ ທະນາຄານສາມາດທົບທວນຈັດເປັນໜີ້ຄວນເອົາໃຈໃສ່.
- ສໍາລັບໜີ້ສູນທີ່ຖືກລ້າງອອກໄປຕິດຕາມຢູ່ນອກໃບສະຫຼຸບຊັບສົມບັດ ທະນາຄານສາມາດຈົດຄືນເຂົ້າມາຕິດຕາມຢູ່ໃນໃບສະຫຼຸບຊັບສົມບັດ ແລະ ທົບທວນຈັດເປັນໜີ້ຄວນເອົາໃຈໃສ່.

ສ່ວນການເກັບຄືນເຮື້ໃຫ້ທະນາຄານປະຕິບັດຕາມຫຼັກການບັນຊີ ທີ່ທະນາຄານແຫ່ງ ສປປ ລາວ ວາງອອກ.

ມາດຕາ 3 ການນຳໃຊ້ກຳໄລທີ່ໄດ້ຮັບຈາກການເກັບຄືນໜີ້ ຫຼື ເກັບເງິນແຮໜີ້ຕ້ອງຮັບທວງຍາກດັ່ງກ່າວ ສຳລັບທະນາຄານທຸລະກິດທີ່ມີກຳໄລ ແມ່ນໃຫ້ນຳໄປສ້າງເປັນຄັງສຳຮອງເພື່ອຄວາມສ່ຽງໄພລວມຂອງທະນາຄານ ເພື່ອລຳຖ້າຮັບການຊຳລະຈາກງົບປະມານ ເມື່ອໄດ້ຮັບການຊຳລະຕົວຈິງ ຈຶ່ງສາມາດນຳໄປແບ່ງປັນຜົນກຳໄລໄດ້. ສຳລັບທະນາຄານທຸລະກິດທີ່ຂາດທຶນສະສົມ ແມ່ນອະນຸຍາດໃຫ້ຈົດລ້າງຂາດທຶນສະສົມ.

ມາດຕາ 4 ພາຍຫຼັງດຳເນີນການທົບທວນຈັດຊັ້ນໜີ້ຕາມທີ່ກຳນົດໄວ້ຂ້າງເທິງ ໃຫ້ທະນາຄານທຸລະກິດ ລາຍງານການຈັດຊັ້ນໜີ້ດັ່ງກ່າວມາຍັງ ທຫລ ເພື່ອເປັນບ່ອນອີງໃນການຕິດຕາມກວດກາ.

ມາດຕາ 5 ແຈ້ງການສະບັບນີ້ມີຜົນສັກສິດນັບແຕ່ມີລົງລາຍເຊັນເປັນຕົ້ນໄປ.

ຜູ້ວ່າການທະນາຄານແຫ່ງ ສປປ ລາວ



ດຣ ສິມພາວ ໄຟສິດ